

Dokumentation



Haus- und Garten – Ubrania linii - Set von DB2



<https://db-eep.de>

Ubrania linii Set składa się z pościeli i suszarki z funkcją wiatrowej.

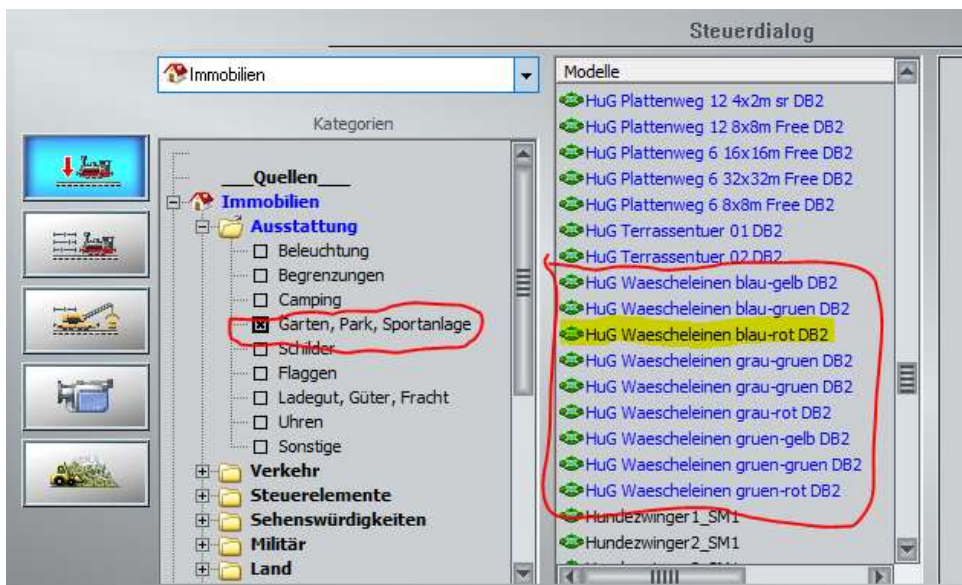
| Nieruchomość: | W Nieruchomość / Sprzęt / ogród, park, kompleks sportowy |
|---|--|
| <p>Pierwszy kolor odnosi się do barwy ramy. Drugi kolor, odnosi się do barwy bielizny.</p> <p>Odstęp pomiędzy zębatkami (długość przewodu) wynosi około 5 m, szerokość ramki 3 m, wysokość 1,80 nad ziemią plus 10 cm w ziemi.</p> | |
| HuG ubrania linii Kolor 1-Kolor 2 DB2 | niebiski-zółty |
| | niebiski-zielony |
| | niebiski-czerwony |
| | szary-zółty |
| | szary-zielony |
| | szary-czerwony |
| | zielony -zółty |
| | zielony -zielony |
| | zielony -czerwony |
| „Elementy krajobrazu “: | W Elementy krajobrazu / Inny |
| HuG ubrania I. Pr.-Set 1 DB2 | Tkaniny na HuG ubrania linii |
| HuG Ubrania I. Arkusz 1 DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Poszewka DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. reczn. pom. DB2 | 3 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Jeans niebiski DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Jeans czarny DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Sweter niebiski DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Sweter czarny DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Slipy niebiski DB2 | 1 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Skarp. szary DB2 | 6 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Skarp. czarny DB2 | 12 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. podk. szary DB2 | 2 x w zestawie |
| HuG Ubrania I. Koc niebiski DB2 | 1 x w zestawie |
| Walutowe tekstury: | W Ressourcen > Walutowe tekstury > DB2 |
| HuG_Waescheleinen_TT_DB2.dds | zielony -niebiski, z czarnymi rękawami naziemnych |
| HuG_Waescheset_TT_DB2.dds | kolorowe pranie |
| Dokumentacja wideo / Seminarium: | https://youtu.be/lo8pZIUJQnw |

LOD - wyszedł

| | LOD0 | LOD1 | Red | LOD2 | Red | LOD3 | Red | LOD4 | Red |
|-----------------|-------|-------|-----|------|-----|------|-----|------|-----|
| Arkusz | 1514 | 946 | 38% | 616 | 59% | 154 | 90% | 42 | 97% |
| Ręcznik | 728 | 408 | 44% | 286 | 61% | 90 | 88% | 24 | 97% |
| Jeans niebiski | 1857 | 968 | 48% | 590 | 68% | 140 | 92% | 40 | 98% |
| Jeans czarny | 1736 | 970 | 44% | 720 | 59% | 140 | 92% | 20 | 99% |
| Poszewka | 1588 | 860 | 46% | 682 | 57% | 190 | 88% | 16 | 99% |
| Sweter niebiski | 1552 | 988 | 36% | 668 | 57% | 166 | 89% | 34 | 98% |
| Sweter schw. | 1858 | 970 | 48% | 618 | 67% | 110 | 94% | 36 | 98% |
| Slipy niebiski | 618 | 350 | 43% | 274 | 56% | 74 | 88% | 14 | 98% |
| Skarp. szary | 546 | 294 | 46% | 190 | 65% | 62 | 89% | 16 | 97% |
| Skarp. czarny | 612 | 300 | 51% | 220 | 64% | 50 | 92% | 12 | 98% |
| Podk. szary | 736 | 392 | 47% | 276 | 63% | 72 | 90% | 16 | 98% |
| Koc niebiski | 798 | 444 | 44% | 328 | 59% | 50 | 94% | 16 | 98% |
| | | | | | | | | | |
| Pranie Set | 25797 | 13868 | 46% | 9686 | 62% | 2410 | 91% | 562 | 98% |
| ubrania linii | 5384 | 4024 | 25% | 2048 | 62% | 1040 | 81% | 388 | 93% |

Tworzyć

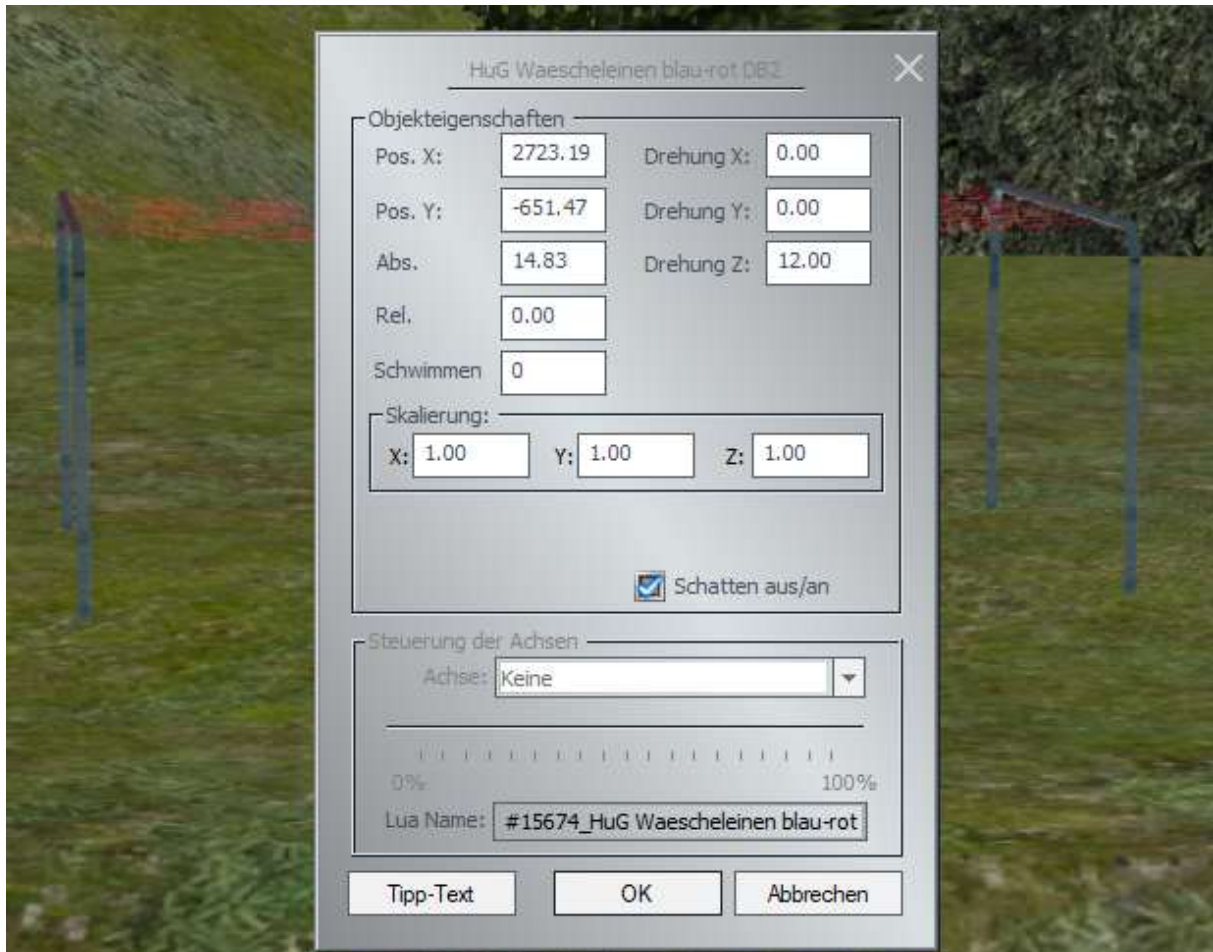
Co do prania z funkcji ruchu, takich jak wiatr roślin w wiatru, ale ramka bezpiecznie montowane na stojaku jeszcze konieczne jest do ramy i prania kolejno na rośliny. Zasadniczo, procedura bielizny, a także dla poszczególnych artykułów piorących jest równa:



Po pierwsze, jednym z Ubrania linii zobaczyć

➔ Nieruchomość ➔ Sprzęt ➔ ogród, park, kompleks sportowy

ustawione. Następnie właściwości wynikowego ramce być otwarty:

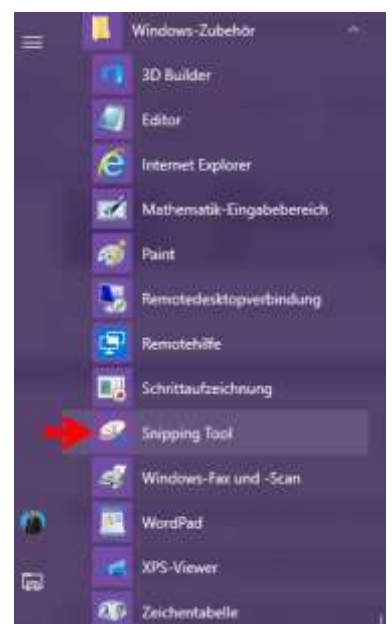


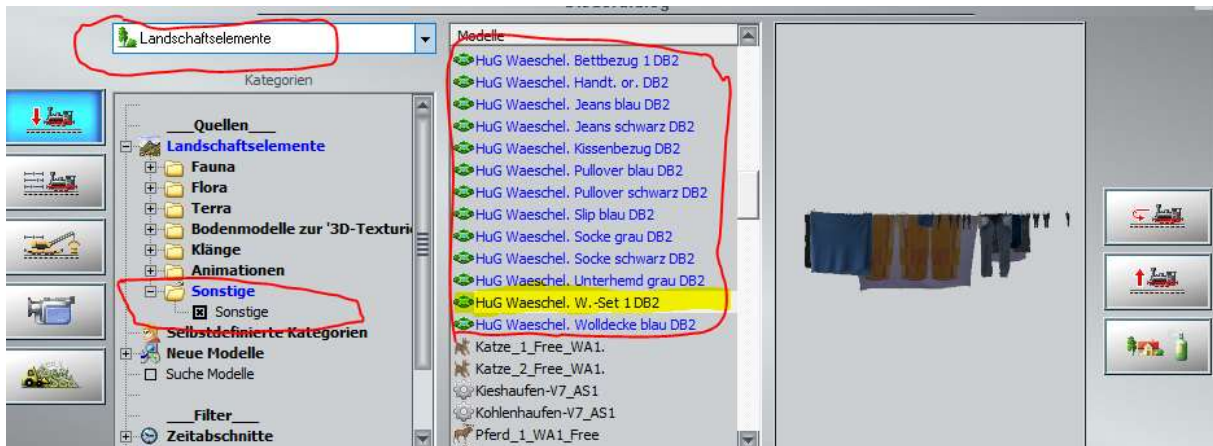
Trzeba teraz do mycia współrzędne Poz. X, Pos. Y, p. (Wysokość) i obrotu Z.

Nieco wskazówka:



Jeśli monitor jest wystarczająco duża, aby kurczyć wokół okna EEP lub można nawet mieć drugiego monitora, można użyć „cięcie narzędzie”, który można znaleźć w menu Start pod „składniki systemu Windows”. Więc wyciąć na ekranie, w oknie obiektu, przesuwając obraz trochę z boku, a może zachować następnym krokiem jest skopiować współrzędne prostu.

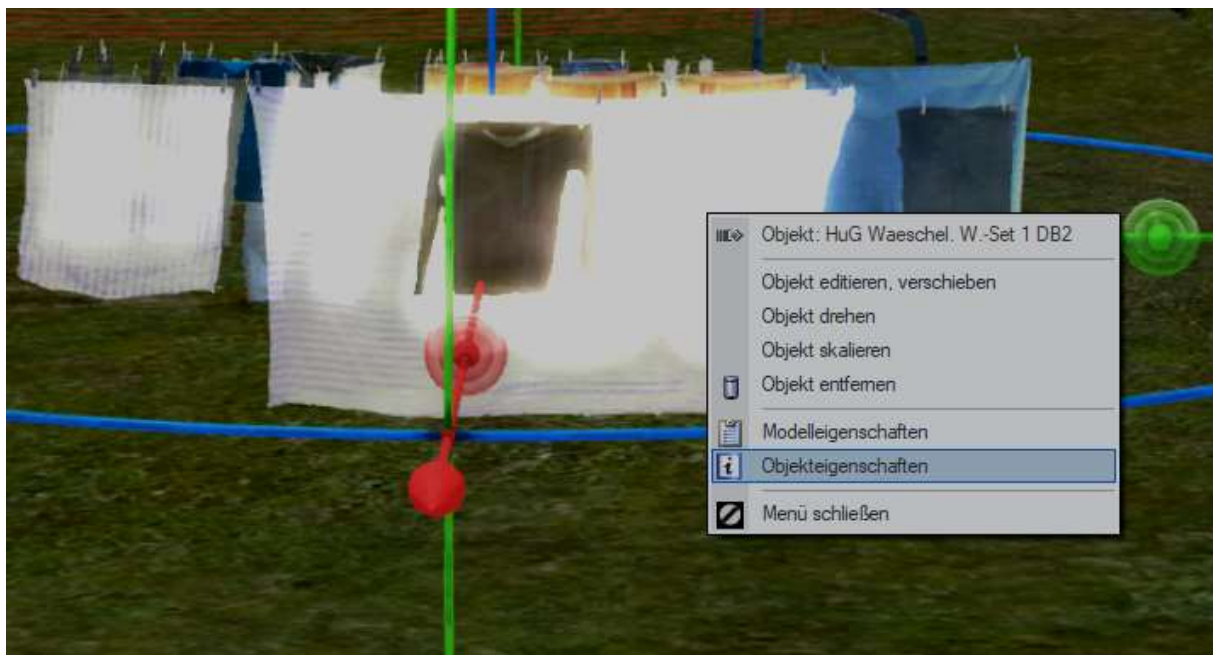




Teraz można wybrać

➔ Elementy krajobrazu ➔ Inny ➔ Inny

bielizna i umieszcza go dokoła gdzie clotheslines są:



Jeśli klikniesz prawym przyciskiem myszy, z menu do prania powinny być otwarte.

Nieco wskazówka:



To staje się trudne czasami, kiedy wiele rzeczy są blisko siebie. Wtedy ma to sens, aby przełączyć do trybu 2D i tam, aby nieruchomość niewidoczny następnie wybierz właściwości przedmiotu zestawów piorących. Alternatywnie, nieruchomość może zostać wyłączony w widoku 3D.

Teraz można przekazywać współrzędne stojaka do prania we właściwościach zestawów Bielizna.



I już pranie trzepotanie na wietrze 😊

Przy okazji - ja oszukiwałem nieznacznie tutaj: I shot prania o 180° jest wprowadzany do 192 zamiast 12° w Z kąta, dzięki czemu można zobaczyć ubrania lepiej „od zera”. Ponieważ cała struktura jest symetryczna, to nie ma problemu.

Poszczególne kawałki bielizny „zawiesić”

Procedura jest taka sama jak kompletnego bieliźnie. Każda część garderoby jest następnie powiesić na miejscu, jak widać na zdjęciu - z różnicy: zduplikowane elementy tylko raz zawieszony. Oczywiście można powiesić to kilka razy. Ponadto można łatwo przenieść z Gizmo i dopasować bieliznę najlepiej. Łatwiej jest nadal, gdy linia ubrań bez zmiany kąta Z umieszczonego oryginału (czyli $Z = 0$). Jeżeli wartość Poz. X jest zwiększana lub zmniejszana o 30 cm, wyrób pranie przemieszcza się do następnej. Następnie można zmienić wartość Poz. Y przenieść ubrania na linii iz powrotem. Od sag linie masz wtedy wysokość i kąt Y odzieży dostosować tak wisi jeszcze raz w prawo.

Życzę dużo zabawy z tym zestawie 😊

Pytania, sugestie lub błędów znalezionych?

Najlepiej zadać swoje zaniepokojenie w oficjalnym forum EEP:

<https://www.eepforum.de/forum/index.php?board/359-db2-dieter-bauer/>

Informacje prawne:

Jeden lub więcej tekstur modeli 3D stworzone z teksturami Textures.com. Te obrazy nie mogą być odsprzedawane. Więcej informacji na stronie

www.textures.com .

Oryginalny tekst:

One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Autor

Dieter Bauer
Frauenstraße 13
89537 Giengen / Brenz
Germany

Web: <https://db-eep.de>

Email: dieter.bauer@db-eep.de