

Dokumentacja



Zestaw branzowy 2 firmy DB2

(V10NDB20007)



<https://db-eep.de>





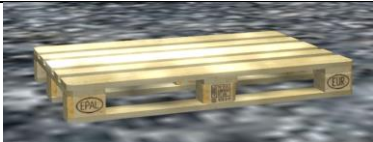

Treść




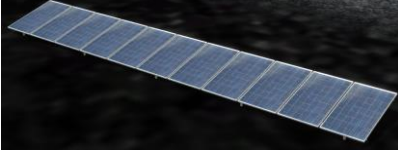
Przegląd modeli	3
LOD - Wyszedł.....	7
Odbudowa	8
Indywidualny montaż	9
Działa boczny	10
Funkcjonowanie	10
Bramy	10
Wywiew	11
Kominy.....	11
Oświetlenie zewnętrzne	11
oświetlenie wnętrza	11
Walutowe tekstury	11
Obciążenia palet	11
Logo / Tożsamość korporacyjna	14
Jednostka demonstracyjna.....	14
Znaleziono pytania, sugestie lub błędy?	15
Informacje prawne	15
Źródło dla modeli:	15
Autor.....	15



Przeгляд modeli

Zestaw przemysłowy "InduSet01" składa się z następujących modeli:

	Obiekt tor:	Na torach kolejowych / innych
	PrzemSet02 hala OT DB2	Duża hala przemysłowa 120 x 50 x 15 m Z załącznikami i nadbudówkami: 125,15 x 52,40 x 21,25 m
	Spline:	W utworach (Splines) / Inny Splines / Inny
	PrzemSet01 Linia z brukowiec DB2	Znakowania dróg
	Struktury statyczne:	W Struktury statyczne / handlowych i przemysłowych / fabryk i obiektów
	PrzemSet01 2 Lodówki Bauknecht DB2	2 Lodówki pakowane 120 x 70 x 162,5 cm Wysokość montażu względna 14,4 cm

	<p>InduSet01 4 Pralki Bosch DB2</p>	<p>4 Pralki pakowane 120 x 70 x 162,5 cm Wysokość montażu względna 14,4 cm</p>
	<p>InduSet01 4 Pralki Candy DB2</p>	<p>4 Pralki pakowane 120 x 70 x 162,5 cm Wysokość montażu względna 14,4 cm</p>
	<p>InduSet01 4 Pralki Haier DB2</p>	<p>4 Pralki pakowane 120 x 70 x 162,5 cm Wysokość montażu względna 14,4 cm</p>
	<p>InduSet01 Kom. DB2</p>	<p>Komin z funkcją dymu Ø 100 cm Wysokość 6,63 m</p>
	<p>InduSet01 Euro palet DB2</p>	<p>Euro palet nowy 120 x 80 14,4 cm</p>
	<p>InduSet01 Euro palet m DB2</p>	<p>Euro palet średnich stary 120 x 80 14,4 cm</p>
	<p>InduSet01 Drabina pożarowa stary DB2</p>	<p>Drabina pożarowa 15 m stary</p>

	<p>InduSet01 Drabina pożarowa DB2</p>	<p>Drabina pożarowa 15 m nowy Wysokość całkowita 16,27 m</p>
	<p>InduSet01 Wywiew stary DB2</p>	<p>Entlüftung mit Dunstfunktion stary 1,06 x 0,84 x 1,10 m</p>
	<p>InduSet01 Wywiew DB2</p>	<p>Wentylacja z parą 1,06 x 0,84 x 1,10 m</p>
	<p>InduSet01 Photovoltaic DB2</p>	<p>Photovoltaic system 11,30 x 1,65 x 0,60 m 11 płyta</p>
	<p>Bloki</p>	<p>W folderze blokowych / strukturach statycznych</p>
	<p>InduSet02.bl3</p>	<p>Kompletny blok składający się z wszystkich urządzeń i załadowanych palet</p>
	<p>InduSet02_Aufbauten.bl3</p>	<p>Tylko udogodnienia</p>
	<p>InduSet02_ Leuchten.bl3</p>	<p>Blok z 117 lampami w hali</p>
	<p>Walutowe tekstury:</p>	<p>W folderze Ressourcen > Tauschtexturen > DB2</p>

 <p>Bezeichnung Größe Grafik Lage x/y Größe Original x * y in px (px von o. li) in cm Logo 512 x 256 0 / 0 210 * 105 Fenster groß 236 x 256 0 / 768 115 x 123 Fenster klein 106 x 128 256 / 696 50 x 60</p> <p>Gesamtgröße dieser Textur : 1.024 * 1.024 px</p>	<p>InduSet02_Logo_TT_DB2.png</p> <p>InduSet02_COREL_Logo_TT_DB2.cpt</p>	<p>Tekstura na logo i okna do indywidualnego wzornictwa</p> <p>Jak wyżej, w formacie COREL Photo-Paint X5</p>
	<p>InduSet01_Geraete_TT_DB2.png</p> <p>InduSet01_COREL_Geraete_TT_DB2.cpt</p>	<p>Tekstura do urządzeń gospodarstwa domowego z wycięciami do indywidualnego wzornictwa</p> <p>Jak wyżej, w formacie COREL Photo-Paint X5</p>
	<p>Jednostka demonstracyjna:</p>	<p>W folderze Ressourcen > Anlagen > DB2</p>
	<p>InduSet02.anl</p>	<p>Mały kompleks z poradami i sugestiami</p>
	<p>Videodokumentation / Tutorial :</p>	<p>YouTube</p>
<p>Ponieważ zestawy przemysłowe 01 i 02 są funkcjonalnie niemal identyczne, można przyjąć dokumentację wideo.</p>		

LOD - Wyszędł

	LOD0	LOD1	Abstand	Red.	LOD2	Abstand	Red.	LOD3	Abstand	Red.	LOD4	Abstand	Red.
Abluftrohr	4632	2978	> 10 m	36%	1144	> 30 m	75%	358	> 100 m	92%	94	> 200 m	98%
Schornstein	3762	2194	> 10 m	42%	1426	> 50 m	62%	378	> 100 m	90%	98	> 200 m	97%
Drabina pozarowa	6474	4620	> 30 m	29%	3194	> 60 m	51%	888	> 110 m	86%	156	> 300 m	98%
Photovoltaik	564	356	> 50 m	37%	184	> 150 m	67%	22	> 200 m	96%			
Halle	25056	18538	> 120 m	26%	8856	> 250 m	65%	4328	> 330 m	83%			
Euro palet	292	216	> 80 m	26%	142	> 120 m	51%	66	> 180 m	77%	10	> 220 m	97%
Beladung Palette	396	204	> 10 m	48%	140	> 30 m	65%	60	> 60 m	85%	12	> 150 m	97%
Summe	41176	20518	> 120 m	50%	9980	> 250 m	76%	4270	> 330 m	89%			

To obliczenie należy uznać za teoretyczne. Ze względu na fakt, że z reguły mocowania są częściej instalowane, a palety są również stosowane w wyższych jednostkach, liczba trójkątów z małej odległości znacznie wzrasta, ale procentowy spadek różnych stopni LODu staje się znacznie silniejszy. Widoczne obiekty są również renderowane. Również zniekształcając - dla lepszej redukcji LOD, fakt, że kiedy patrzysz na hol od zewnątrz, komponenty i towary są już w większej odległości, a zatem są już zredukowane.

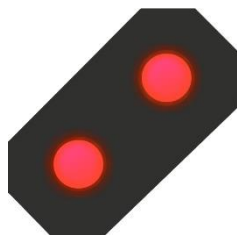
Odbudowa

Sala i sprzęt to indywidualne przedmioty. Ma to następujące zalety:

- ✓ Możliwość indywidualnego montażu
- ✓ Wcześniejsze przełączenie LOD na sprzęt
- ✓ Daje to więcej szczegółów, gdy przyjrzyysz się bliżej
- ✓ Obiekty wewnątrz są renderowane tylko wtedy, gdy są rzeczywiście widoczne
- ✓ Niższe obciążenie na komputerze = wyższa klatka = bardziej płynna zabawa

Aby budowa była prosta i szybka, urządzenie jest grupowane jako bloki, które są używane z tymi samymi współrzędnymi (X-Pos, Y-Pos, Z-rotation) jako samą halą. Podane wysokości należy dodać do wysokości montażowej hali. Jeśli już podano absolutną wysokość 0, to nie są potrzebne żadne zmiany, innymi słowy: nie musisz zapamiętać tych wartości ani dokumentacji, wartości są już zarejestrowane:

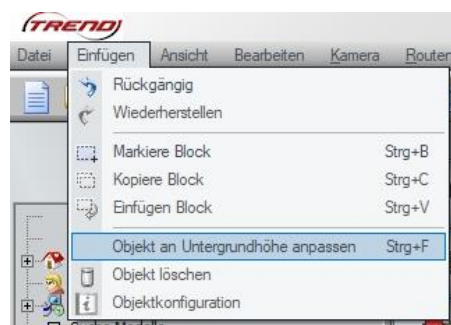
UWAGA:



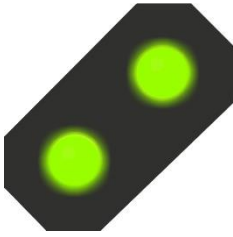
1. Opcja " Dostosuj obiekt do wysokości tła " musi być wyłączona.

2. Po włożeniu bloku można wprowadzić tylko współrzędne x, y i z. Są to potwierdzone klawiszem OK lub Enter. Następnie można wprowadzić kąt.

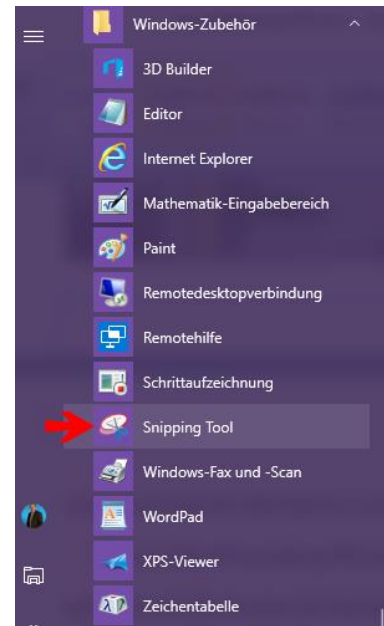
W przeciwnym razie blok nie zostanie ustawiony we właściwej lokalizacji.



InduSet01.bl3		Kompletny blok składający się z załączników - kominy ze stali nierdzewnej - otwory wentylacyjne - wyjścia ewakuacyjne - lampami w hali
InduSet01_Aufbauten.bl3		TYLKO załączniki
InduSet01_Leuchten.bl3		Blok z 117 lampami w hali



Mała końcówka: Jeśli monitor jest wystarczająco duży, aby zmniejszyć okno EEP lub nawet drugi monitor, możesz skorzystać z narzędzia "Snipping Tool", który można znaleźć w menu Start w sekcji "Akcesoria systemu Windows". W ten sposób wycinasz okno obiektu na ekranie, przesuniesz obraz nieco bliżej, a następnie w następnym kroku współrzędne skopiujesz.

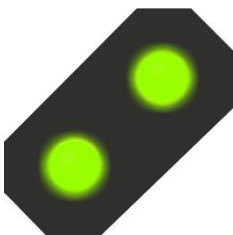


Jeśli uważnie przyjrzyj się, znajdziesz samotną paletę podczas instalowania pierwszych dwóch bloków daleko od holu. Może to zostać usunięte lub przeniesione. Ma to służyć jedynie do zapewnienia, że blok ma te same zerowe współrzędne, co sam hall. W przeciwnym razie części nie były prawidłowo zamontowane, gdy hala zostanie obrócona.

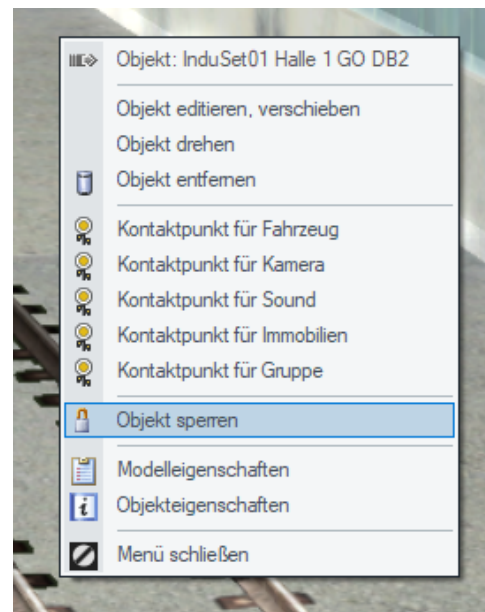
Indywidualny montaż

Oczywiście można również zebrać poszczególne elementy, umieścić inne przedmioty lub używać sprzętu tego zestawu w innym miejscu w zakładzie.

Mała końcówka:



Aby móc umieścić obiekty bez problemów w hali bez konieczności przemieszczania samej sali zaleca się w każdym przypadku wersję EEP przynajmniej EEP 13 z wtyczką 2. Funkcję "Zamek obiektowy" można następnie wykorzystać w hali. Mogą być pracowane woli, bez możliwości poruszania się, a nawet w najgorszym przypadku.



Działa bocznicy

Hala jako tory posiada cztery bramy dla pociągów towarowych, z których dwa są przeciwległe (bramy 1 i 16) do przejazdu pociągów i dwóch bram (bramy 14 i 15) z szynami końcowymi w hali. Długość ścieżki ostatniego toru w hali wynosi ok. 70 m do stanowiska buforowego.

W celu uproszczenia budowy połączeń torów - również dostęp do samochodu - w poniższej tabeli znajdują się odległości bramy:

Odległość brama	Brama 1 / 2	10,80 m	Popędzać / Ciężarówka
	Brama 2 / 3	4,20 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 3 / 4	4,50 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 4 / 5	4,50 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 5 / 6	4,50 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 6 / 7	4,50 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 7 / 8	4,50 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 11 / 12	5,00 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 12 / 13	5,00 m	Ciężarówka / Ciężarówka
	Brama 13 / 14	6,00 m	Ciężarówka / Popędzać
= Śledzenie odległości	Brama 14 / 15	6,00 m	Popędzać / Popędzać
= Śledzenie odległości	Brama 15 / 16	18,50 m	Popędzać / Popędzać

Brama 1 i brama 16 są przesunięte o 44,50 m od punktu zerowego na osi Y, gdy hala jest zainstalowana z obrotami o zerowym stopniu.

Nawet jeśli utwór "! V7 Nur Gleis LW1" jest już zainstalowany, możesz go zmienić w bieżącej wersji EEP. W tym celu wybierz z menu żądany utwór spline, kliknij go raz, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy utwór na hali. Będziesz mógł zmienić ścieżkę w menu kontekstowym. Wszystkie zaprogramowane ścieżki zostaną zastąpione nowym utworem.

Funkcjonowanie

Bramy

Drzwi rolety można otwierać i zamykać za pomocą kliknięcia myszą lub kontaktu. W przypadku dużych bram dla pociągów konieczne jest jednoczesne naciśnięcie klawisza shift (dużego) jednocześnie z lewym przyciskiem, aby je otworzyć i zamknąć. Ale może zostać zwolniony natychmiast, bramy będą kontynuowane automatycznie. Drzwi są przyporządkowane oryginalnemu

zdjęciu migawki i dostosowywane w czasie tak, aby można było usłyszeć typowy hałas wycięcia drzwi, gdy osiągnięto położenie końcowe.

Wywiew

Otwory wentylacyjne mają bardzo słabą funkcję dymu, które powinny naśladować parę niektórych systemów klimatyzacyjnych lub innych otworów wentylacyjnych. Podobnie jak w przypadku komina, może być również umieszczony pod właściwościami.

Kominy

Kominy mają bardziej wydajną funkcję dymną.

Oświetlenie zewnętrzne

W nocy oświetlają się lekkie taśmy, szafy drzwiowe, znaki firmowe i niektóre szyby.

oświetlenie wnętrza

Wbudowane oświetlenie wewnętrzne składa się z lamp fluorescencyjnych, które mogą być całkowicie zagłębione w oprawach starych opraw przemysłowych (→ Właściwości optyczne → lampy fluorescencyjne → 100% = całkowicie zagłębione).

Długość kabli opraw przemysłowych można skrócić i wydłużyć. To czyni je użytecznymi w innych obiektach, jak również.

Walutowe tekstury

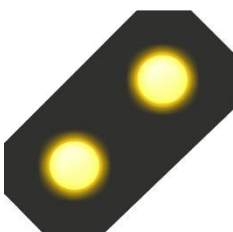
Jeśli masz program graficzny, w którym można pracować z warstwami, dołączone próbki są łatwe do edycji:

Obciążenia palet

Wykonaj zdjęcie przedniej i tylnej części opakowania (kuchenka, lodówka, pralka, zmywarka itp.) i dopasuj ją do rozmiaru. Zaimportuj teksturę swap do swojego programu graficznego i utwórz inną warstwę, która znajduje się pod postacią próbki. Na tym poziomie dopasuj wybrane urządzenie do odpowiedniego wycięcia, cztery lewe wycięcia przedniego, cztery prawe wycięcie z tyłu.

Powoływanie się:

W przypadku programu graficznego Corel Photo-Paint X5 lub nowszego formaty wymiany są zawarte w formacie .cpt do bezpośredniej edycji.



Zapisz ten obraz jako plik *.png w obszarze Metadane w folderze → Zasoby. Następnie przejdź do folderu → Resources \ Real Estate \ Industry \ Attachments i skopiuj pliki → InduSet01_WAMA4_2_DB2.3dm i → InduSet01_WAMA4_2_DB2.ini, pozostaw kopie w tym samym folderze.

Nazwy plików powinny cię zmienić. W InduSet01_WAMA4_3_DB2.3dm i InduSet01_WAMA4_3_DB2.ini - lub np. InduSet01_MeinHerd.3dm i InduSet01_MeinHerd.ini. Ważne jest, aby pamiętać, że nazwy nie mają więcej niż 30 znaków (31), a nie umlauts (ä, ö, ü), no ß i żadnych innych znaków, z wyjątkiem liter, liczb i podkreślników.

W następnym kroku nadajesz nowemu kreacji własne imię: Otwórz nowy plik z rozszerzeniem → .ini z edytorem lub Notatnikiem. Zwykle wystarczy dwukrotnie kliknąć plik, otworzy się automatycznie w edytorze. Znajdziesz tam wpis Name_POL.

```
InduSet01_WAMA4_2_DB2.ini - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
[[FileInfo]
Name_ENG      ="InduSet01 4 WaMa Candy DB2"
Name_GER      ="InduSet01 4 WaMa Candy DB2"
Name_FRA      ="InduSet01 4 LaMa Candy DB2"
Name_POL      ="PrzemSet01 4 Pralki Candy DB2"
Icon          = 141
Generation    = 4
Deployment_Start = 1965
Deployment_End   = 2100
Country       = "D"
Creator_Model  = "Dieter Bauer (DB2)"
Creator_Original = "Candy"
Description_ENG ="4 washing machines for InduSet01[e]1.20 x 0.70 x 1.61 m[e] Mounting
Description_GER ="4 Waschmaschinen zu InduSet01 (Gleiche Koordinaten wie InduSet01 Eu
Description_FRA ="4 machines a laver pour InduSet01[e]1,20 x 0,70 x 1,61 m[e]L'assemb
Description_POL ="4 Pralki z InduSet01[e]1,20 x 0,70 x 1,61 m[e]Montazowej wzgledem p
PdfDoc_ENG=""
PdfDoc_GER=""
PdfDoc_FRA=""
PdfDoc_POL=""
```

Zamień tekst między cudzysłowami na żadaną nazwę, np. "InduSet01 Moje serce".

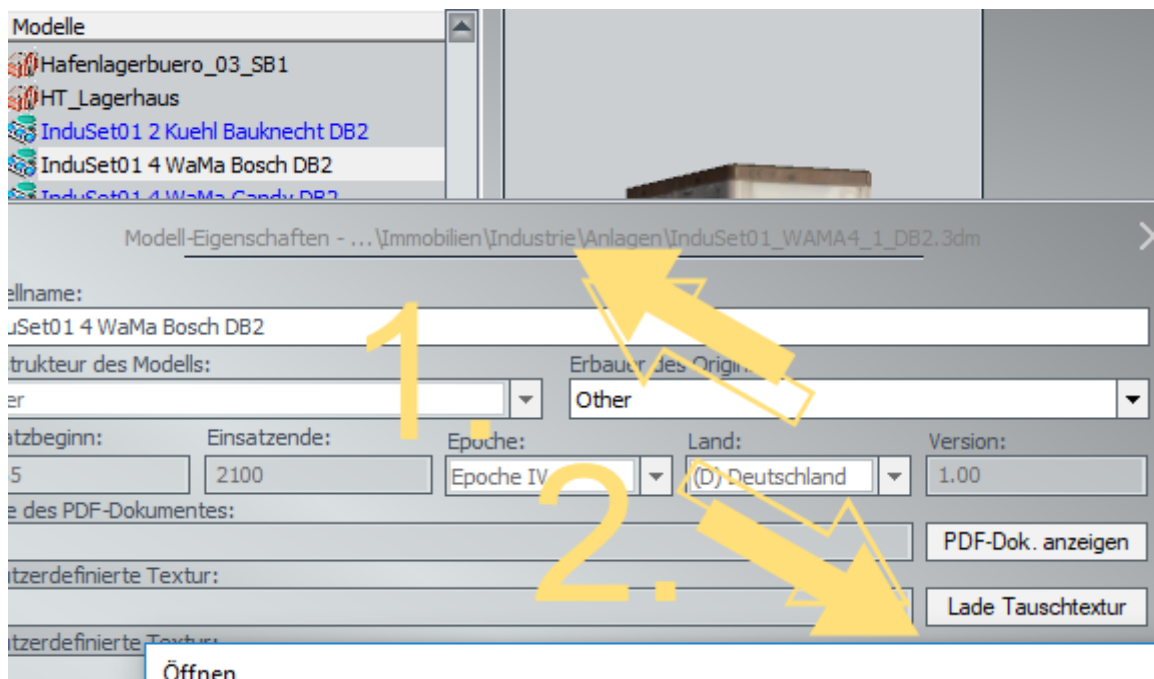
Z →Description_POL możesz zmienić tekst opisu, który pojawia się po kliknięciu na właściwości modelu w EEP w menu kontekstowym obiektu.

Teraz w EEP są tylko dwa etapy:

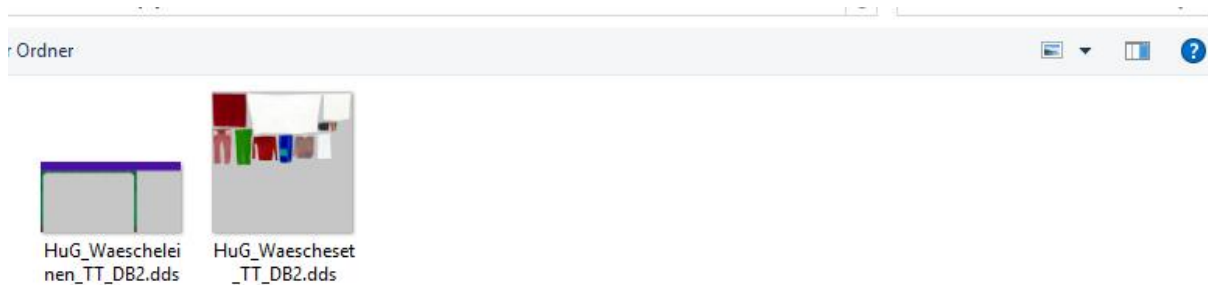
Najpierw musisz skanować modele EEP, aby je znaleźć.

Następnie łączysz nowy model z nową teksturą: w tym celu szukasz nowego modelu na liście modeli i kliknij prawym przyciskiem myszy. W menu kliknij opcję → Właściwości modelu (1.).

Otworzy się następujące okno, w którym (2.) kliknij na → Załaduj tekst wymiany



Znajdź folder, w którym "ukryłeś" teksturę. Jeśli zastanawiasz się, dlaczego nie jest wyświetlana własna tekstura, ma to prosty powód: Domyślnie wyświetlane są tylko pliki z rozszerzeniem .dds. Dlatego szukasz (3.) Końcówka * .png:



Teraz nowe tekstury powinny być wyświetlane.

Kliknij dwukrotnie, aby ją wznówić. Teraz znajduje się w linii "Tekst niestandardowy". Zamknij właściwości modelu → OK i wóź model w żądanej lokalizacji.

Gratulacje - teraz masz własne towary w żegludze 😊

Logo / Tożsamość korporacyjna

Za pomocą drugiego zestawu wymiany można umieścić własne oznaczenie firmy i "malować" okna osobno.

Jednostka demonstracyjna

System rozpocznie się od wybrania kamery "Start" (już ustawionej w stanie dostawy). Następnie naciśnij klawisz Shift i lewym przyciskiem myszy kliknij "Dysk". Kurs trwa około 10 minut - dużo zabawy podczas oglądania.

Placówka pokazuje tylko niewielką część możliwości i oferuje początkujący idealną bazę ćwiczeń dla ręcznego i automatycznego trenowania. Niektóre punkty kontaktowe są już zintegrowane. Lua została celowo porzucona, ponieważ starsze wersje EEP nie zawierają jeszcze Lua, a niektórzy użytkownicy nie współpracują z Lua.

Życzę Ci dużo zabawy z tym zestawem 😊

Znaleziono pytania, sugestie lub błędy?

Najlepiej ustawić żądanie na oficjalnym forum EEP:

<https://www.eepforum.de/forum/index.php?board/359-db2-dieter-bauer/>

Informacje prawne

System demonstracyjny i demontażowy nie może być przekazany w ramach tego zestawu. Można go używać do celów demonstracyjnych i pokazowych wszelkiego rodzaju, także publicznie i komercyjnie, w sposób wyraźny dozwolony w stanie pierwotnym, a także dalej rozwijanym i / lub zmodyfikowanym.

Źródło dla modeli:

Jedna lub więcej tekstur tych modeli 3D została utworzona przy użyciu tekstur Textures.com. Obrazy te nie mogą być sprzedawane. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź www.textures.com

Oryginalny tekst:

One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Niektóre lub kilka tekstur tych modeli 3D zostały utworzone przy użyciu grafiki "[Designed by Freepik](#)".

Autor

Dieter Bauer
Frauenstraße 13
89537 Giengen an der Brenz
Niemcy

Web: <https://db-eep.de>

Email: dieter.bauer@db-eep.de