

Documentation



Banques - Set 2 de DB2

(V10NDB20012)



<https://db-eep.de>

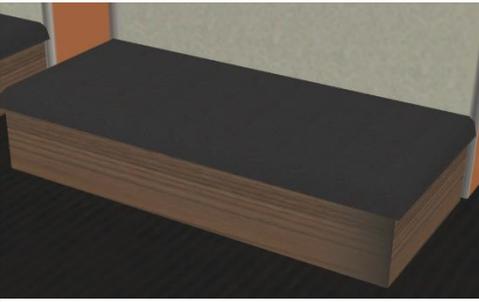
Table des matières

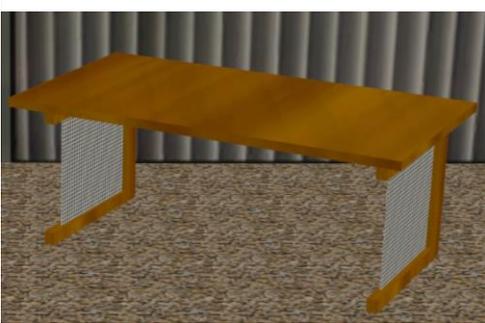
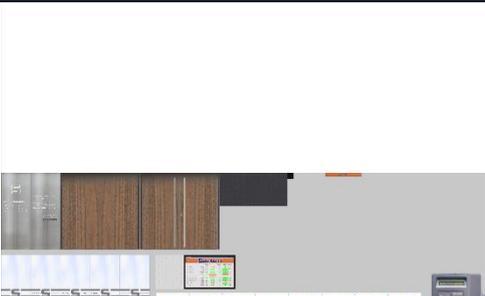
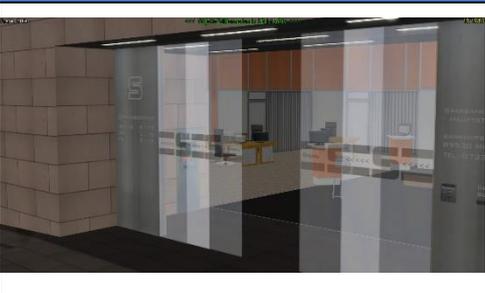
Aperçu des modèles.....	3
LOD – Stufen (Nombre de triangles).....	6
Montage.....	7
Fonctionnalités.....	7
Portes coulissantes.....	7
Lumières.....	8
Questions, suggestions ou erreurs trouvées?	8
Informations légales	8
Source pour les modèles:.....	8
Auteur	8

Aperçu des modèles

Le "Banks - Set 2" se compose des modèles suivants:

		Dans l'immobilier / l'artisanat et l'industrie / l'artisanat et le commerce	
	<p>Bank Sparbank DB2</p>	<p>Ca. 40,40 x 25,40 x 27,37 m</p> <p>Avec texture d'échange</p>	
	<p>Bank SB-Center DB2</p>	<p>2,86 X 3,22 x 2,70 m</p> <p>Avec texture d'échange</p>	
	<p>Bank Schild Diskretion DB2</p>	<p>21 x 30 x 100 cm</p>	
	<p>Bank Sparbank Ber-tisch DB2</p>	<p>90 x 70 x 108 cm</p> <p>Avec texture d'échange</p>	

	<p>Bank Sparbank Drehstuhl DB2</p>	<p>Ca. 49 x 56 x 128 cm</p>
	<p>Bank Sparbank PC DB2</p>	<p>Avec texture d'échange</p>
	<p>Bank Sparbank Ruhebank Textil DB2</p>	<p>180 x 80 x 40,2 cm</p>
	<p>Bank Sparbank Schubl-box DB2</p>	<p>28 x 33 x 32 cm</p>
	<p>Bank Sparbank Unterlage DB2</p>	

	<p>Schreibtisch DB2</p>	<p>180 x 100 x 72 cm</p>
<p>Dans Ressources\Exchange Textures\DB2\</p>		
	<p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.cpt</p>	<p>Die Datei kann mit Corel-PhotoPaint einfacher bearbeitet werden, da viele Elemente auf eigenen Ebenen liegen.</p>
	<p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.png</p>	
<p>In Ressourcen\Blocks\Static_structures</p>		
	<p>Sparbank_DB2.bl3</p>	<p>Aufbau Bank mit Mobiliar als Stell-Vorschlag</p>

LOD - Stufen (Nombre de triangles)

	LOD0	LOD1	Abstand	Red.	LOD2	Abstand	Red.	LOD3	Abstand	Red.	LOD4	Abstand	Red.
Bank	8359	6687	> 80 m	20%	5065	> 220 m	60%	2121	> 330 m	75%	52	> 500 m	99%
SB-Center	320	212	> 40 m	34%	138	> 100 m	57%	22	> 300 m	93%			
Abstandhalter	564	292	> 10 m	48%	76	> 30 m	87%	28	> 60 m	95%	0	> 400 m	100%
Beratungstisch	28	26	> 40 m	7%	18	> 100 m	36%	0	> 400 m	100%			
Drehstuhl	1233	586	> 20 m	52%	231	> 40 m	81%	94	> 80 m	92%	0	> 400 m	100%
Schreibtisch	108	40	> 40 m	63%	0	> 400 m	100%						
Schreibtischabl.	18	2	> 40 m	89%	0	> 400 m	100%						
Computer	433	257	> 40 m	41%	32	> 80 m	93%	0	> 400 m	100%			
Sitzbank	36	20	> 50 m	44%	10	> 180 m	72%	2	> 300 m	94%			
Ablagenbox	44	12	> 40 m	73%	0	> 400 m	100%						
Summe	11143	7071	> 100 m	37%	6439	> 250 m	51%	76	> 500 m	99%			

Ce calcul est plus théorique. Comme les accessoires sont généralement utilisés plus souvent, le nombre de triangles augmente considérablement à partir d'une courte distance, mais le pourcentage de réduction des différents niveaux de LOD est beaucoup plus élevé. De plus, seuls les objets visibles sont rendus.

Distorsion également - pour le bénéfice d'une réduction plus efficace de la LOD, le fait que si vous regardez le bâtiment de l'extérieur, les accessoires sont déjà à une plus grande distance et sont donc déjà réduits.

De plus, les petits objets ne sont généralement plus visibles à partir d'un certain point et disparaissent complètement (0 triangles). De loin, le bâtiment principal devient un objet géométrique assez simple, que l'on peut encore voir mais qui n'a plus aucun détail ou effet de lumière.

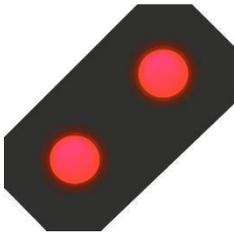
Montage

Le bâtiment et le mobilier sont des objets individuels. Cela présente les avantages suivants :

- Composition individuelle possible
- Commutation LOD plus précoce pour les équipements
- Ainsi, plus de détails sur l'inspection de plus près
- Les objets utilisés à l'intérieur ne sont rendus que s'ils sont réellement visibles.
- Réduction de la charge de l'ordinateur = taux de rafraîchissement plus élevé = fluidité du jeu.

Cependant, afin de rendre le montage rapide et facile, l'équipement est combiné comme un bloc complet.

ATTENTION:



Si vous voulez ensuite placer des meubles, mais aussi des personnes, des plantes ou autres dans la banque, alors la hauteur de ces objets doit être 26 cm plus haut que la banque elle-même !

Fonctionnalités

Portes coulissantes

Les portes coulissantes peuvent être actionnées par un clic gauche de la souris :

Un simple clic de souris

Clic de souris avec le bouton supérieur enfoncé

Clic de souris avec la touche Ctrl ou Ctrl pressée

Les portes se déplacent de 1/18

La porte s'ouvre ou se ferme complètement.

Le sens de défilement est inversé.

Toutes les portes s'ouvrent et se ferment de manière synchrone. De légères erreurs d'affichage sont dues à des raisons techniques. Si vous regardez à travers le banc de l'extérieur, l'intérieur des portes ne s'affiche que lorsque les portes sont ouvertes. Cela pourrait théoriquement être corrigé, mais signifierait une charge disproportionnée sur l'ordinateur.

Bien entendu, les portes peuvent également être adressées par l'intermédiaire de points de contact immobiliers.

Lumières

La nuit, la publicité, les vitrines et certaines vitrines sont éclairées.

Je vous souhaite beaucoup de plaisir avec cet ensemble 😊

Questions, suggestions ou erreurs trouvées?

Il est préférable de définir votre demande dans le forum EEP officiel:

<https://www.eepforum.de/forum/index.php?board/359-db2-dieter-bauer/>

Informations légales

Le système de démonstration et de suppression ne peut pas être transmis dans le cadre de cet ensemble. Il peut être utilisé à des fins de démonstration et de démonstration de toutes sortes, aussi publiquement et commercialement, est expressément autorisé dans l'état d'origine ainsi que développé et / ou modifié.

Source pour les modèles:

Une ou plusieurs textures de ces modèles 3D ont été créées à l'aide de textures de Textures.com. Ces images peuvent ne pas être revendues. Pour plus d'informations, visitez www.textures.com

Texte original:

One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Certaines ou plusieurs textures de ces modèles 3D ont été créées à l'aide des graphiques "[Designed by Freepik](#)".

Auteur

Dieter Bauer
Frauenstraße 13
89537 Giengen an der Brenz
Allemagne

Web: <https://db-eep.de>

Email: dieter.bauer@db-eep.de