

Dokumentation



Banken – Set 2 von DB2

(V10NDB20012)



<https://db-eep.de>



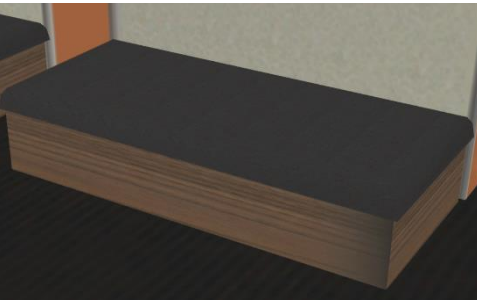

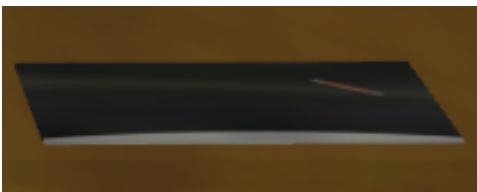
Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|---|
| Modellübersicht..... | 3 |
| LOD – Stufen (Anzahl der Dreiecke)..... | 6 |
| Aufbau..... | 7 |
| Funktionen | 7 |
| Schiebetüren..... | 7 |
| Beleuchtung | 8 |
| Fragen, Anregungen oder Fehler gefunden?..... | 8 |
| Rechtliche Hinweise..... | 8 |
| Quellennachweise für die Modelle:..... | 8 |
| Autor | 8 |

Modellübersicht

Das Set „Banken - Set 2“ besteht aus folgenden Modellen:

| In Immobilien / Gewerbe und Industrie / Handel und Gewerbe | | |
|---|-----------------------------|---|
|  | Bank Sparbank DB2 | 40,40 x 25,40 x 27,37 m Mit Tauschtextur |
|  | Bank SB-Center DB2 | 2,86 X 3,22 x 2,70 m Mit Tauschtextur |
|  | Bank Schild Diskretion DB2 | 21 x 30 x 100 cm |
|  | Bank Sparbank Ber-tisch DB2 | 90 x 70 x 108 cm Mit Tauschtextur |

| | | |
|---|--|-----------------------------|
|  | <p>Bank Sparbank Drehstuhl DB2</p> | <p>Ca. 49 x 56 x 128 cm</p> |
|  | <p>Bank Sparbank PC DB2</p> | <p>Mit Tauschtextur</p> |
|  | <p>Bank Sparbank Ruhebank Textil DB2</p> | <p>180 x 80 x 40,2 cm</p> |
|  | <p>Bank Sparbank Schubl-box DB2</p> | <p>28 x 33 x 32 cm</p> |
|  | <p>Bank Sparbank Unterlage DB2</p> | |

| | | |
|---|--|--|
|  | <p>Schreibtisch DB2</p> | <p>180 x 100 x 72 cm</p> |
| <p>In Ressourcen\Tauschtexturen\DB2\</p> | | |
|  | <p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.cpt</p> | <p>Die Datei kann mit Corel-PhotoPaint einfacher bearbeitet werden, da viele Elemente auf eigenen Ebenen liegen.</p> |
|  | <p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.png</p> | |
| <p>In Ressourcen\Blocks\Static_structures</p> | | |
|  | <p>Sparbank_DB2.bl3</p> | <p>Aufbau Bank mit Mobiliar als Stell-Vorschlag</p> |

LOD - Stufen (Anzahl der Dreiecke)

| | LOD0 | LOD1 | Abstand | Red. | LOD2 | Abstand | Red. | LOD3 | Abstand | Red. | LOD4 | Abstand | Red. |
|-------------------------|--------------|-------------|-------------------|------------|-------------|-------------------|------------|-----------|-------------------|------------|------|---------|------|
| Bank | 8359 | 6687 | > 80 m | 20% | 5065 | > 220 m | 60% | 2121 | > 330 m | 75% | 52 | > 500 m | 99% |
| SB-Center | 320 | 212 | > 40 m | 34% | 138 | > 100 m | 57% | 22 | > 300 m | 93% | | | |
| Abstandhalter | 564 | 292 | > 10 m | 48% | 76 | > 30 m | 87% | 28 | > 60 m | 95% | 0 | > 400 m | 100% |
| Beratungstisch | 28 | 26 | > 40 m | 7% | 18 | > 100 m | 36% | 0 | > 400 m | 100% | | | |
| Drehstuhl | 1233 | 586 | > 20 m | 52% | 231 | > 40 m | 81% | 94 | > 80 m | 92% | 0 | > 400 m | 100% |
| Schreibtisch | 108 | 40 | > 40 m | 63% | 0 | > 400 m | 100% | | | | | | |
| Schreibtischabl. | 18 | 2 | > 40 m | 89% | 0 | > 400 m | 100% | | | | | | |
| Computer | 433 | 257 | > 40 m | 41% | 32 | > 80 m | 93% | 0 | > 400 m | 100% | | | |
| Sitzbank | 36 | 20 | > 50 m | 44% | 10 | > 180 m | 72% | 2 | > 300 m | 94% | | | |
| Ablagenbox | 44 | 12 | > 40 m | 73% | 0 | > 400 m | 100% | | | | | | |
| Summe | 11143 | 7071 | > 100 m | 37% | 6439 | > 250 m | 51% | 76 | > 500 m | 99% | | | |

Diese Berechnung ist als eher theoretisch zu betrachten. Dadurch dass in der Regel die Zubehörteile öfter verwendet werden, steigt die Anzahl der Dreiecke aus kurzer Distanz zwar erheblich an, wird aber die prozentuale Reduzierung in den verschiedenen LOD-Stufen wesentlich stärker. Außerdem werden nur die sichtbaren Objekte gerendert. Ebenfalls verzerrend – zum Nutzen einer effektiveren LOD-Reduzierung wirkt der Umstand, dass, wenn man von außen auf das Gebäude schaut, Zubehörteile bereits in größerer Entfernung liegen und daher schon reduziert sind.

Zusätzlich sind die kleineren Objekte ab einer bestimmten in der Regel nicht mehr zu sehen und verschwinden dann komplett (0 Dreiecke). Das Hauptgebäude wird aus der Entfernung zu einem recht einfachen geometrischen Objekt, welches zwar noch zu sehen ist, aber keinerlei Details oder Beleuchtungseffekte mehr aufweist.

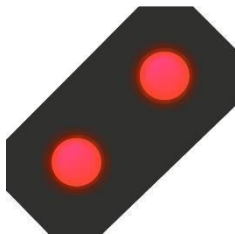
Aufbau

Das Gebäude und das Mobiliar sind jeweils einzelne Objekte. Das hat folgende Vorteile:

- Individuelle Zusammenstellung möglich
- Frühere LOD-Umschaltung bei Ausstattungsgegenständen
- Dadurch mehr Detailreichtum bei näherem Hinsehen
- Innen verwendete Gegenstände werden nur dann gerendert, wenn sie auch wirklich zu sehen sind
- Geringere Belastung des Computers = höhere Framerates = flüssigeres Spielvergnügen

Um den Aufbau dennoch einfach und schnell zu ermöglichen, ist die Ausstattung als ein kompletter Block zusammengefasst.

ACHTUNG:



Wenn Du nachträglich Möbel, aber auch Menschen, Pflanzen oder sonstiges IN die Bank stellen möchtest, dann muss die Höhe dieser Objekte 26 cm höher sein, als die Bank selbst!

Funktionen

Schiebetüren

Die Schiebetüren können per linkem Mausklick bedient werden:

Einfacher Mausklick

Mausklick bei gedrückter Großschreibe-Taste

Mausklick bei gedrückter Strg- bzw. Ctrl-Taste

Die Türen bewegen sich um 1/18

Die Tür öffnet bzw. schließt sich komplett

Die Laufrichtung wird umgekehrt

Alle Türen öffnen bzw. schließen sich synchron. Es kommt zu technisch bedingten leichten Darstellungsfehlern. Wenn man von außen durch die Bank sieht, werden die Innenseiten der Türen nur bei geöffneten Türen angezeigt. Dies ließe sich zwar theoretisch beheben, würde aber eine unverhältnismäßig hohe Belastung des Rechners bedeuten.

Natürlich können die Türen auch per Immobilien-Kontaktpunkten angesprochen werden.

Beleuchtung

Bei Nacht sind die Werbung, die Schaufenster und einige Fensterscheiben beleuchtet.

Ich wünsche Dir viel Spaß mit diesem Set 😊

Fragen, Anregungen oder Fehler gefunden?

Am besten stellst Du Dein Anliegen im offiziellen EEP-Forum ein:

<https://www.eepforum.de/forum/index.php?board/359-db2-dieter-bauer/>

Rechtliche Hinweise

Quellennachweise für die Modelle:

Eine oder mehrere Texturen dieser 3D-Modelle wurden mit Texturen von Textures.com erstellt. Diese Bilder dürfen nicht wiederverkauft werden. Für weitere Informationen besuche

www.textures.com

Originaltext:

One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Einige oder mehrere Texturen dieser 3D-Modelle wurden mit Grafiken "[Designed by Freepik](#)" erstellt.

Autor

Dieter Bauer (DB2)

Frauenstraße 13

89537 Giengen an der Brenz

Web: <https://db-eep.de>

Email: dieter.bauer@db-eep.de