

Dokumentacja



Banki - zestaw 2 z DB2

(V10NDB20012)



<https://db-eep.de>



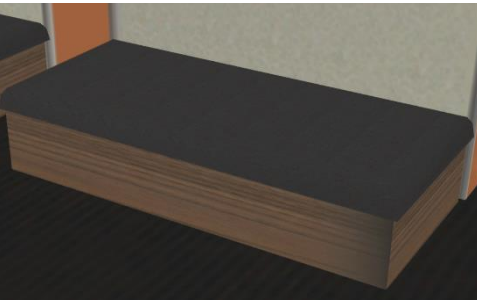

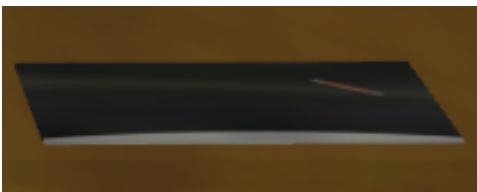
Spis treści

Przegląd modeli	3
LOD – Stufen (Liczba trójkątów)	6
Nadbudowa.....	7
Funkcjonalności.....	7
Drzwi przesuwne.....	7
Lampy.....	8
Znaleziono pytania, sugestie lub błędy?	8
Informacje prawne.....	8
Źródło dla modeli:	8
Autor	8

Przegląd modeli

Zestaw banków 2 składa się z następujących modeli:

		W nieruchomościach / handlu i przemyśle / handlu i handlu	
	Bank Sparbank DB2	Ca. 40,40 x 25,40 x 27,37 m	Z fakturą wymienną
	Bank SB-Center DB2	2,86 X 3,22 x 2,70 m	Z fakturą wymienną
	Bank Schild Diskretion DB2	21 x 30 x 100 cm	
	Bank Sparbank Ber-tisch DB2	90 x 70 x 108 cm	Z fakturą wymienną

	<p>Bank Sparbank Drehstuhl DB2</p>	<p>Ca. 49 x 56 x 128 cm</p>
	<p>Bank Sparbank PC DB2</p>	<p>Z fakturą wymienną</p>
	<p>Bank Sparbank Ruhebank Textil DB2</p>	<p>180 x 80 x 40,2 cm</p>
	<p>Bank Sparbank Schubl-box DB2</p>	<p>28 x 33 x 32 cm</p>
	<p>Bank Sparbank Unterlage DB2</p>	

	<p>Schreibtisch DB2</p>	<p>180 x 100 x 72 cm</p>
<p>In Ressourcen\Tauschtexturen\DB2\</p>		
	<p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.cpt</p>	<p>Die Datei kann mit Corel-PhotoPaint einfacher bearbeitet werden, da viele Elemente auf eigenen Ebenen liegen.</p>
	<p>V10NDB20012_ SparbankTT_DB2.png</p>	
<p>In Ressourcen\Blocks\Static_structures</p>		
	<p>Sparbank_DB2.bl3</p>	<p>Aufbau Bank mit Mobiliar als Stell-Vorschlag</p>

LOD - Stufen (Liczba trójkątów)

	LOD0	LOD1	Abstand	Red.	LOD2	Abstand	Red.	LOD3	Abstand	Red.	LOD4	Abstand	Red.
Bank	8359	6687	> 80 m	20%	5065	> 220 m	60%	2121	> 330 m	75%	52	> 500 m	99%
SB-Center	320	212	> 40 m	34%	138	> 100 m	57%	22	> 300 m	93%			
Abstandhalter	564	292	> 10 m	48%	76	> 30 m	87%	28	> 60 m	95%	0	> 400 m	100%
Beratungstisch	28	26	> 40 m	7%	18	> 100 m	36%	0	> 400 m	100%			
Drehstuhl	1233	586	> 20 m	52%	231	> 40 m	81%	94	> 80 m	92%	0	> 400 m	100%
Schreibtisch	108	40	> 40 m	63%	0	> 400 m	100%						
Schreibtischabl.	18	2	> 40 m	89%	0	> 400 m	100%						
Computer	433	257	> 40 m	41%	32	> 80 m	93%	0	> 400 m	100%			
Sitzbank	36	20	> 50 m	44%	10	> 180 m	72%	2	> 300 m	94%			
Ablagenbox	44	12	> 40 m	73%	0	> 400 m	100%						
Summe	11143	7071	> 100 m	37%	6439	> 250 m	51%	76	> 500 m	99%			

Obliczenia te są bardziej teoretyczne. Ponieważ akcesoria są zazwyczaj używane częściej, liczba trójkątów znacznie wzrasta z niewielkiej odległości, ale procentowa redukcja różnych poziomów LOD jest znacznie większa. Ponadto renderowane są tylko obiekty widzialne. Również zakłócający - z korzyścią dla skuteczniejszej redukcji LOD jest fakt, że jeśli spojrzeć na budynek z zewnątrz, akcesoria znajdują się już w większej odległości i dlatego są już zredukowane. Ponadto mniejsze obiekty są zwykle niewidoczne z określonego miejsca, a następnie całkowicie znikają (0 trójkątów). Z pewnej odległości budynek główny staje się dość prostym geometrycznym obiektem, który wciąż jest widoczny, ale nie ma już żadnych detali ani efektów świetlnych.

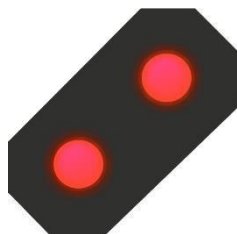
Nadbudowa

Budynek i meble są indywidualnymi przedmiotami. Ma to następujące zalety:

- Możliwy indywidualny skład
- Wcześniejsze przełączenie na tryb LOD w przypadku urządzeń
- Więcej szczegółów na temat dokładniejszej kontroli
- Przedmioty używane wewnątrz pomieszczeń są renderowane tylko wtedy, gdy są rzeczywiście widoczne.
- Mniejsze obciążenie komputera = większa częstotliwość odświeżania = płynniejsza rozgrywka

Aby jednak montaż był szybki i łatwy, sprzęt jest łączony w kompletny blok.

UWAGA:



Jeśli chcesz następnie umieścić meble, ale także ludzi, roślin lub innych IN banku, to wysokość tych obiektów musi być 26 cm wyższa niż sam bank!

Funkcjonalności

Drzwi przesuwne

Drzwi przesuwne można obsługiwać za pomocą lewego kliknięcia myszką:

Proste kliknięcie myszką

Drzwi poruszają się o 1/18.

Kliknięcie myszką po naciśnięciu górnego przycisku

Drzwi otwierają się lub zamykają całkowicie.

Kliknięcie myszką po naciśnięciu klawisza Ctrl lub Ctrl

Kierunek ruchu jest odwrotny.

Wszystkie drzwi otwierają się i zamykają synchronicznie. Niewielkie błędy w wyświetlaniu wynikają z przyczyn technicznych. Jeśli patrzysz przez ławkę z zewnątrz, wewnątrz drzwi jest wyświetlane tylko wtedy, gdy drzwi są otwarte. Teoretycznie można by temu zaradzić, ale oznaczałoby to nieproporcjonalnie duże obciążenie komputera.

Drzwi można oczywiście również zaadresować przez punkty kontaktowe ds. nieruchomości.

Lampy

W nocy reklama, witryny sklepowe i niektóre okna są oświetlone.

Życzę Ci dużo zabawy z tym zestawem 😊

Znaleziono pytania, sugestie lub błędy?

Najlepiej ustawić żądanie na oficjalnym forum EEP:

<https://www.eepforum.de/forum/index.php?board/359-db2-dieter-bauer/>

Informacje prawne

System demonstracyjny i demontażowy nie może być przekazany w ramach tego zestawu. Można go używać do celów demonstracyjnych i pokazowych wszelkiego rodzaju, także publicznie i komercyjnie, w sposób wyraźny dozwolony w stanie pierwotnym, a także dalej rozwijanym i / lub zmodyfikowanym.

Źródło dla modeli:

Jedna lub więcej tekstur tych modeli 3D została utworzona przy użyciu tekstur Textures.com. Obrazy te nie mogą być sprzedawane. Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź www.textures.com

Oryginalny tekst:

One or more textures on this 3D-model have been created with images from Textures.com. These images may not be redistributed by default. Please visit www.textures.com for more information.

Niektóre lub kilka tekstur tych modeli 3D zostały utworzone przy użyciu grafiki "[Designed by Freepik](#)".

Autor

Dieter Bauer
Frauenstraße 13
89537 Giengen an der Brenz
Niemcy

Web: <https://db-eep.de>

Email: dieter.bauer@db-eep.de